

連鎖律.

Chain Rule –その直観的な理解

戸瀬 信之

ITOSE PROJECT

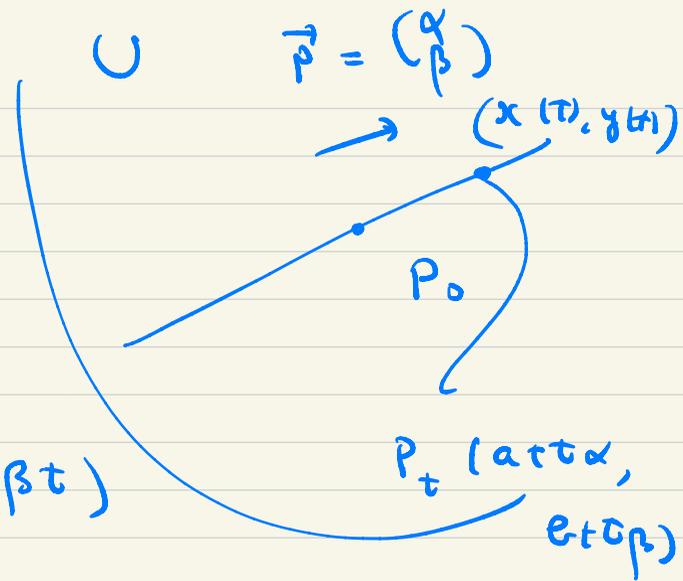
Nov, 2017

V02 Nov. 11, 2020 for CalcNT

→ 同様に $P_0(a, e) \in U$

$$f: U \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$F(t) = f(P_t) = f(a + \alpha t, e + \beta t)$$



$$\begin{aligned} \longrightarrow F'(t) &= \alpha f_x(P_t) + \beta f_y(P_t) \\ &= \left(\nabla f(P_t), \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \right) \end{aligned}$$

$$F''(t) = \left(H(f)(P_t) \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \right)$$

Chain Rule

- \mathbf{R}^2 の開集合 U と U 上の C^1 級関数

$$f: U \rightarrow \mathbf{R}$$

が与えられているとします。

- U 中の微分可能な曲線

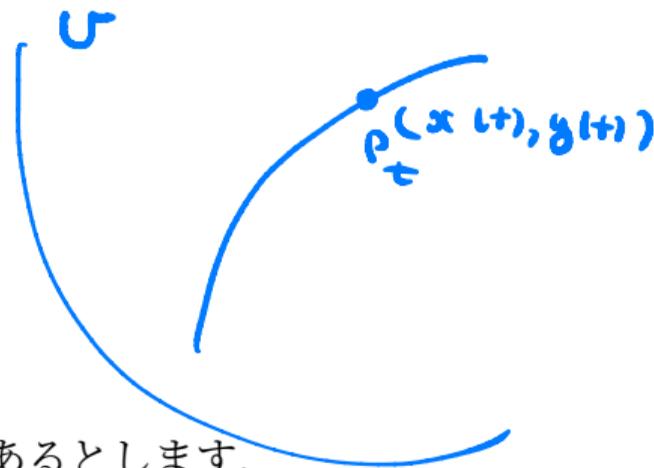
$$c: (A, B) \rightarrow U \quad t \mapsto (x(t), y(t)) \text{ があるとします。}$$

- このとき 1 変数の関数 $F: (A, B) \rightarrow \mathbf{R}$ を

$$F(t) = f(x(t), y(t))$$

と定義できます。

$$F = f \circ c$$



Chain Rule(2)

定理

$$F'(t) = f_x(x(t), y(t)) \cdot x'(t) + f_y(x(t), y(t)) \cdot y'(t)$$

$$= (\nabla f)(P_t), \underbrace{\begin{pmatrix} x'(t) \\ y'(t) \end{pmatrix}}_{c'(t)}$$

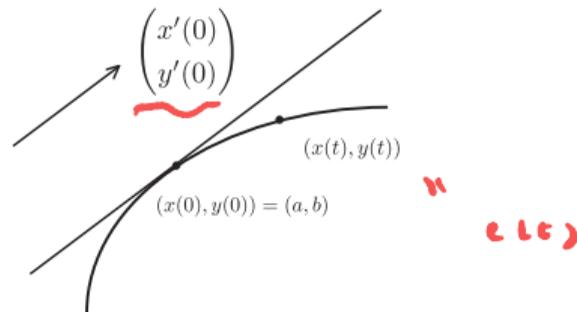
c'
 \Downarrow
全微分可能.

解析的

パラメータ表示された曲線の接線方向 (1)

上で与えた曲線の $P_0(a, b) = (x(0), y(0))$ における接線方向は

$$c'(0) = \begin{pmatrix} x'(0) \\ y'(0) \end{pmatrix}$$



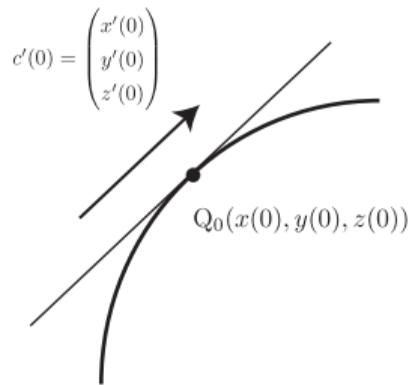
パラメータ表示された曲線の接線方向 (2)

3次元空間中の曲線

$$c: (A, B) \rightarrow \mathbf{R}^3 \quad t \mapsto (x(t), y(t), z(t))$$

が与えられているとき c の $Q_0(x(0), y(0), z(0))$
における接線方向は

$$c'(0) = \begin{pmatrix} x'(0) \\ y'(0) \\ z'(0) \end{pmatrix}$$



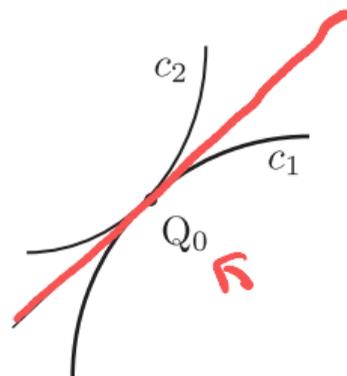
空間中の2曲線が接するとき

3次元空間中の2曲線

$$\underline{c_1} : (A, B) \rightarrow \mathbf{R}^3 \quad t \mapsto (x_1(t), y_1(t), z_1(t))$$

$$\underline{c_2} : (A, B) \rightarrow \mathbf{R}^3 \quad t \mapsto (x_2(t), y_2(t), z_2(t))$$

が与えられていて点 $Q_0(a, b, c)$ が共有されているとします。すなわち



接点がある。

$$t = t_1$$

$$t = t_2$$

$$(a, b, c) = (x_1(t_1), y_1(t_1), z_1(t_1)) = (x_2(t_2), y_2(t_2), z_2(t_2))$$

がある $t_1, t_2 \in (A, B)$ に対して成立するとします。このとき

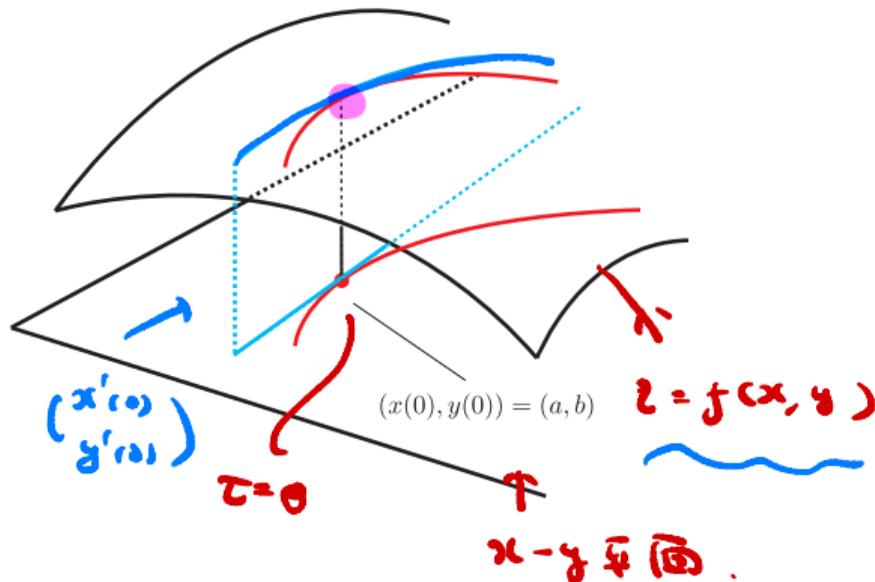
$$c_1 \text{ と } c_2 \text{ が } Q_0 \text{ で接する} \Leftrightarrow \underline{C'_1(t_1) \parallel C'_2(t_2)}$$

空間中の接する2曲線

空間中には曲線

$$\underline{(x(t), y(t), F(t))}$$

があって、 $x-y$ 平面の曲線 $(x(t), y(t))$
上を動きます。
さらに別の曲線



$$\begin{matrix} \downarrow & & \downarrow \\ \underline{(a + x'(0)t, b + y'(0)t, f(a + x'(0)t, b + y'(0)t))} \end{matrix}$$

が接線 $(a + x'(0)t, b + y'(0)t)$ の上を動きます。
2曲線は $(a, b, f(a, b))$ で接します。

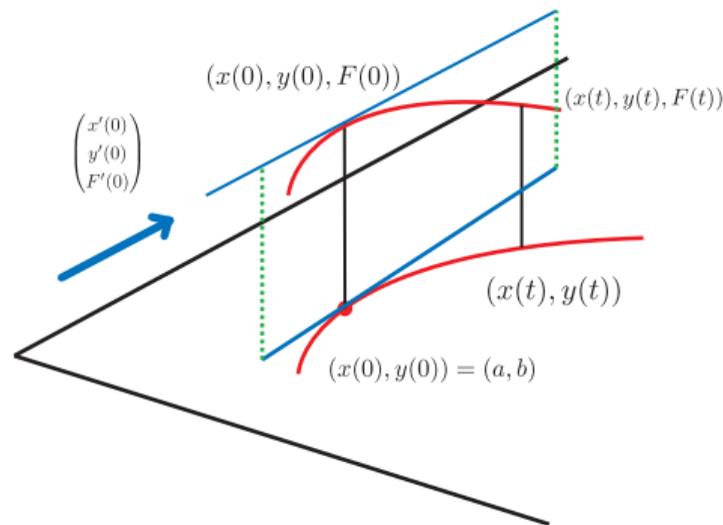
接線方向 (1)

曲線

$$(x(t), y(t), F(t))$$

の $(x(0), y(0), F(0))$ における接線方向
は

$$\begin{pmatrix} x'(0) \\ y'(0) \\ F'(0) \end{pmatrix}$$



接線方向 (2)

$$\dot{G}(t) \text{ の方向} \quad G'(0) = x'(0) f_x(a, b) + y'(0) f_y(a, b)$$

$$G(t) = f(a + x'(0)t, b + y'(0)t)$$

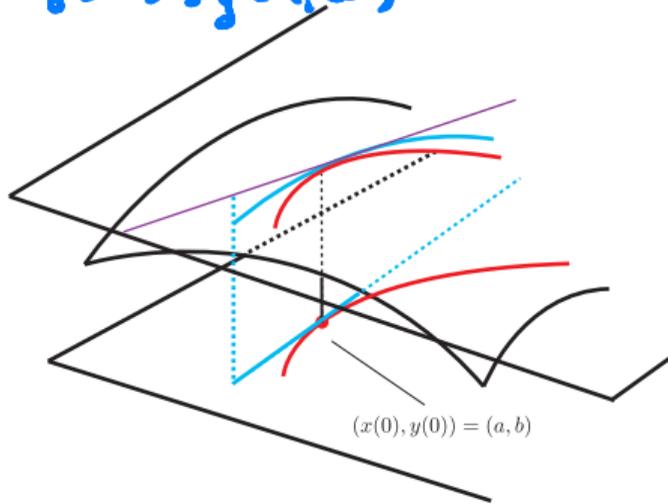
とすると、曲線

$$(a + x'(0)t, b + y'(0)t, G(t))$$

の $t = 0$ の $(a, b, f(a, b))$ における接線
方向は

$$(x'(0), y'(0), \underline{f_x(a, b)x'(0) + f_y(a, b)y'(0)})$$

これは方向微分にあたります。



Chain Rule

- $(x(t), y(t), F(t))$ の接線方向

$$\begin{pmatrix} x'(0) \\ y'(0) \\ F'(0) \end{pmatrix}$$

と別の曲線 $(a + x'(0)t, b + y'(0)t, G(t))$ の接線方向

$$\begin{pmatrix} x'(0) \\ y'(0) \\ f_x(a, b)x'(0) + f_y(a, b)y'(0) \end{pmatrix}$$

は平行です.

- 従って

$$F'(0) = f_x(a, b)x'(0) + f_y(a, b)y'(0)$$

