

SL03 2021 年 5 月 03 日演習問題

I 次の行列の積を求めましょう.

$$(1) \begin{pmatrix} a_1 & c_1 \\ 0 & b_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_2 & c_2 \\ 0 & b_2 \end{pmatrix} \quad (2) \begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ c_1 & b_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ c_2 & b_2 \end{pmatrix} \quad (3) \begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ 0 & b_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ 0 & b_2 \end{pmatrix}$$

解答

$$(1) \begin{pmatrix} a_1 & c_1 \\ 0 & b_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_2 & c_2 \\ 0 & b_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 a_2 & a_1 c_2 + c_1 b_2 \\ 0 & b_1 b_2 \end{pmatrix}$$

$$(2) \begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ c_1 & b_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ c_2 & b_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 a_2 & 0 \\ c_1 a_2 + b_1 c_2 & b_1 b_2 \end{pmatrix}$$

$$(3) \begin{pmatrix} a_1 & 0 \\ 0 & b_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_2 & 0 \\ 0 & b_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 a_2 & 0 \\ 0 & b_1 b_2 \end{pmatrix}$$

II  $A, P$  は 2 次正方行列とします.  $P$  が正則であるとき, 帰納法を用いて

$$(P^{-1}AP)^n = P^{-1}A^nP$$

であることを示しましょう.

解答

$$(P^{-1}AP)^n = P^{-1}A^nP$$

とすると

$$\begin{aligned} (P^{-1}AP)^{n+1} &= (P^{-1}AP)^n(P^{-1}AP) \\ &= P^{-1}A^nP \cdot P^{-1}AP \\ &= P^{-1}A^n(P P^{-1})AP \\ &= P^{-1}A^n I_2 AP = P^{-1}A^n AP = P^{-1}A^{n+1}P \end{aligned}$$

から帰納法によりすべての自然数  $n$  に対して

$$(P^{-1}AP)^n = P^{-1}A^nP$$

が成立する.

III 以下のベクトルの外積を計算しましょう.

$$(1) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (2) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (3) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

解答 (1)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}$$

(2)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix}$$

(3)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 7 \\ -3 \end{pmatrix}$$

IV (1)  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$  に対して  $A^2$  を求めましょう。

(2) (1) を用いて  $A^{-1}$  を求めましょう。

解答 (1)

$$A^2 = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos^2 \theta + \sin^2 \theta & 0 \\ 0 & \sin^2 \theta + \cos^2 \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$$

(2) 正則行列の定義から  $A^{-1} = A$  として  $A$  が正則であることが分かります。

V 以下の  $\vec{a}, \vec{b}$  に対して  $\vec{b}$  の  $\vec{a}$  方向への直交射影  $\vec{w}$  を求めましょう。

$$(1) \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (2) \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (3) \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

解答 (1)

$$\vec{w} = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} = \frac{2}{3} \vec{a}$$

(2)

$$\vec{w} = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} = -\frac{1}{2} \vec{a}$$

(3)

$$\vec{w} = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} = \frac{2}{2} \vec{a} = \vec{a}$$

VI

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

に対して  $\|\vec{a} - t\vec{b}\|^2$  を最小にする  $t$  を求めましょう。

解答

$$\|\vec{a}\|^2 = 1 + 4 + 9 + 16 = 30$$

$$(\vec{a}, \vec{b}) = 1 + (-2) + 3 + 4 = 6$$

$$\|\vec{b}\|^2 = 1 + 1 + 1 + 1 = 4$$

から

$$\begin{aligned} \|\vec{a} - t\vec{b}\|^2 &= \|\vec{a}\|^2 - 2t(\vec{a}, \vec{b}) + \|\vec{b}\|^2 \\ &= 4t^2 - 12t + 30 = 4\left(t - \frac{3}{2}\right)^2 + 21 \end{aligned}$$

となります。従って  $t = \frac{3}{2}$  のとき最小値 21 を取ります。

VII 次の 3 点 A, B, C を通る平面の方程式を求めましょう。

(1) A(0, 0, 0), B(1, 2, 3), C(4, 5, 6)

(2) A(2, 0, 0), B(0, 3, 0), C(0, 0, 4)

(3) A(1, 2, 3), B(-1, -1, 0), C(2, -3, 5)

解答以下では

$$\vec{p} = \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{q} = \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{pmatrix}$$

に対して

$$\vec{p} \times \vec{q} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} p_2 & q_2 \\ p_3 & q_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} p_1 & q_1 \\ p_3 & q_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} p_1 & q_1 \\ p_2 & q_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix}$$

と  $\vec{p}$  と  $\vec{q}$  の外積を定めると

$$(\vec{p}, \vec{p} \times \vec{q}) = (\vec{q}, \vec{p} \times \vec{q}) = 0$$

が成立することを用いています。これは講義の中で説明します。

(1)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix} = -3 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

から原点を通り法線ベクトルが  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  であるので、求める平面の方程式は

$$x - 2y + z = 0$$

であることが分かります。

(2)

$$\frac{x}{2} + \frac{y}{3} + \frac{z}{4} = 0$$

は平面を表して、与えられた3点を通るので、これが求める方程式となります。

(3)

$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -21 \\ 1 \\ 13 \end{pmatrix}$$

から平面の法線ベクトルは  $\begin{pmatrix} -21 \\ 1 \\ 13 \end{pmatrix}$  であることが分かります。これから求める平面の方程式は

$$-21(x-1) + (y-2) + 13(z-3) = 0$$

となります。

**VIII**  $\vec{a} \in \mathbf{R}^n$  が  $\vec{a} \neq \vec{0}$  を満たすとして、 $c\vec{a} = \vec{0}$  ならば  $c = 0$  となることを示しましょう。

**解答**  $\vec{a} \neq \vec{0}$  ですから  $\vec{a} = {}^t(a_1 \dots a_i \text{ dots } a_n)$  とすると、ある  $i$  に関して第  $i$  成分について  $a_i \neq 0$  が成立します。このとき

$$c\vec{a} = {}^t(ca_1 \dots ca_i \dots ca_n) = \vec{0}$$

となりますから  $ca_i = 0$  となります。  $a_i \neq 0$  ですから  $c = 0$  であることが従います。

**別解**  $\|c\vec{a}\| = |c| \cdot \|\vec{a}\| = 0$  において  $\|\vec{a}\| > 0$  が成立しますから、 $c = 0$  となります。

**IX**  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^n$  に対して

$$\|\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 + \|\vec{c}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b}) + 2(\vec{b}, \vec{c}) + 2(\vec{a}, \vec{c})$$

が成立することを示しましょう。（「線型代数学」教科書 13 ページ、演習 1.17）

解答

$$\begin{aligned}\|\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}\|^2 &= \|\vec{a} + \vec{b}\|^2 + 2(\vec{a} + \vec{b}, \vec{c}) + \|\vec{c}\|^2 \\ &= \|\vec{a}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b}) + \|\vec{b}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{c}) + 2(\vec{b}, \vec{c}) + \|\vec{c}\|^2 \\ &= \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 + \|\vec{c}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b}) + 2(\vec{b}, \vec{c}) + 2(\vec{a}, \vec{c})\end{aligned}$$

**X**  $\vec{a} \in \mathbf{R}^n$  がすべての  $\vec{x} \in \mathbf{R}^n$  に対して垂直, すなわち

$$(\vec{a}, \vec{x}) = 0 \quad (\vec{x} \in \mathbf{R}^n)$$

が成立するとします. このとき  $\vec{a} = \vec{0}$  となることを示しましょう. (「線型代数学」教科書 13 ページ、演習 1.19)

解答  $\vec{x} = \vec{a}$  とすると

$$\|\vec{a}\|^2 = (\vec{a}, \vec{a}) = 0$$

から  $\vec{a} = \vec{0}$  が従います.

注意  $\vec{a} \in \mathbf{R}^n$  に対して

$$\|\vec{a}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}$$

が成立します.

**XI**  $\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3 \in \mathbf{R}^n$  が

$$(\vec{f}_i, \vec{f}_j) = \begin{cases} 1 & (i = j) \\ 0 & (i \neq j) \end{cases}$$

を満たすとします.

(1)

$$\|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 = x^2 + y^2$$

$$\|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2 + z\vec{f}_3\|^2 = x^2 + y^2 + z^2$$

を示しましょう.

(2)  $\vec{g} \in \mathbf{R}^n$  に対して

$$\|\vec{g} - x\vec{f}_1 - y\vec{f}_2\|^2 = \|\vec{g}\|^2 + x^2 + y^2 - 2x(\vec{g}, \vec{f}_1) - 2y(\vec{g}, \vec{f}_2)$$

が成立することを示しましょう.

解答 (1)

$$\begin{aligned}
 \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 &= \|x\vec{f}_1\|^2 + 2(x\vec{f}_1, y\vec{f}_2) + \|y\vec{f}_2\|^2 \\
 &= x^2\|\vec{f}_1\|^2 + 2xy(\vec{f}_1, \vec{f}_2) + y^2\|\vec{f}_2\|^2 \\
 &= x^2 \cdot 1 + 2xy \cdot 0 + y^2 \cdot 1 = x^2 + y^2 \\
 \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2 + z\vec{f}_3\|^2 &= \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 + 2(x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2, z\vec{f}_3) + \|z\vec{f}_3\|^2 \\
 &= x^2 + y^2 + 2xz(\vec{f}_1, \vec{f}_3) + 2yz(\vec{f}_2, \vec{f}_3) + z^2\|\vec{f}_3\|^2 \\
 &= x^2 + y^2 + 2xz \cdot 0 + 2yz \cdot 0 + z^2 \cdot 1 = x^2 + y^2 + z^2
 \end{aligned}$$

(2)

$$\begin{aligned}
 \|\vec{g} - x\vec{f}_1 - y\vec{f}_2\|^2 &= \|\vec{g}\|^2 - 2(x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2, \vec{g}) + \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 \\
 &= \|\vec{g}\|^2 - 2x(\vec{f}_1, \vec{g}) - 2y(\vec{f}_2, \vec{g}) + x^2 + y^2 \\
 &= \|\vec{g}\|^2 + x^2 + y^2 - 2x(\vec{g}, \vec{f}_1) - 2y(\vec{g}, \vec{f}_2)
 \end{aligned}$$

**XII**  $\vec{a} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \neq \vec{0}$  とします。  $\vec{w}$  を  $\vec{v} \in \mathbf{R}^2$  の  $\vec{a}$  方向の直交

射影とします。このとき

$$\vec{q} = \vec{v} + 2(\vec{w} - \vec{v}) = 2\vec{w} - \vec{v}$$

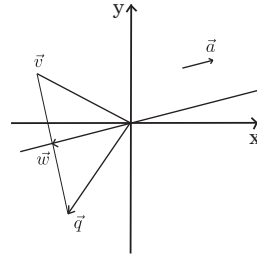
に対して

$$\vec{q} = Q\vec{v}$$

を満たす行列  $Q$  を求めましょう。さらに

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$$

のとき  $Q$  を求めましょう。



解答

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

とすると

$$\vec{w} = \frac{(\vec{a}, \vec{v})}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} = \frac{\alpha x + \beta y}{\alpha^2 + \beta^2} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} = \frac{1}{\alpha^2 + \beta^2} \begin{pmatrix} \alpha^2 x + \alpha\beta y \\ \alpha\beta x + \beta^2 y \end{pmatrix} = \frac{1}{\alpha^2 + \beta^2} \begin{pmatrix} \alpha^2 & \alpha\beta \\ \alpha\beta & \beta^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

から

$$\vec{q} = 2\vec{w} - \vec{v} = \left( \frac{2}{\alpha^2 + \beta^2} \begin{pmatrix} \alpha^2 & \alpha\beta \\ \alpha\beta & \beta^2 \end{pmatrix} - I_2 \right) \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{\alpha^2 + \beta^2} \begin{pmatrix} \alpha^2 - \beta^2 & 2\alpha\beta \\ 2\alpha\beta & -\alpha^2 + \beta^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

となりますから

$$Q = \frac{1}{\alpha^2 + \beta^2} \begin{pmatrix} \alpha^2 - \beta^2 & 2\alpha\beta \\ 2\alpha\beta & -\alpha^2 + \beta^2 \end{pmatrix}$$

となります. 特に  $\vec{a} = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$  のとき

$$Q = \begin{pmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{pmatrix}$$

となります.

### XIII

(1)  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^3$  とします.  $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$  であるとき,  $\vec{a}, \vec{b}$  が作る平行四辺形の面積は

$$\|\vec{a} \times \vec{b}\|$$

であることを示しましょう. また

$$(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{a}) = (\vec{a} \times \vec{b}, \vec{b}) = 0$$

であることを示しましょう.

(2)  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^3$  とします.  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \neq \vec{0}$  であるとき,  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  が作る平行四面体の体積は

$$|(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c})|$$

であることを示しましょう.

解答 (1)  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  なす角を  $\theta$  とすると

$$\cos \theta = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$$

から

$$\begin{aligned} \sin^2 \theta &= 1 - \cos^2 \theta = \frac{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 - (\vec{a}, \vec{b})^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2} \\ &= \frac{(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) - (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3)^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2} \\ &= \frac{(a_1 b_2 - a_2 b_1)^2 + (a_1 b_3 - a_3 b_1)^2 + (a_2 b_3 - a_3 b_2)^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2} \\ &= \frac{\|\vec{a} \times \vec{b}\|^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2} \end{aligned}$$

となります. これから

$$\sin \theta = \frac{\|\vec{a} \times \vec{b}\|}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$$

であることが分かり, 平行四辺形の面積  $S$  は

$$S = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \sin \theta = \|\vec{a} \times \vec{b}\|$$

であることが従います。

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{a}) &= a_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \\ &= a_1(a_2b_3 - a_3b_2) - a_2(a_1b_3 - a_3b_1) + a_3(a_1b_2 - a_2b_1) \\ &= b_1(a_2a_3 - a_2a_3) + b_2(-a_1a_3 + a_1a_3) + b_3(a_1a_2 - a_1a_2) = 0\end{aligned}$$

同様に

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{a}) &= b_1 \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} - b_2 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} + b_3 \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \\ &= b_1(a_2b_3 - a_3b_2) - b_2(a_1b_3 - a_3b_1) + b_3(a_1b_2 - a_2b_1) \\ &= a_1(-b_2b_3 + b_2b_3) + a_2(b_1b_2 - b_1b_3) + a_3(-b_1b_2 + b_1b_2) = 0\end{aligned}$$

注意 3 次行列式を用いると

$$(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{a}) = (\vec{a} \times \vec{b}, \vec{b}) = 0$$

であることは簡単に導けます。

(2)  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  が作る平行四辺形を底面として考えます。この時  $\vec{a} \times \vec{b}$  と  $\vec{c}$  の間の角を  $\varphi$  とすると、高さ  $h$  は

$$h = \|\vec{c}\| \cdot |\cos \varphi| = \|\vec{c}\| \cdot \left| \frac{(\vec{c}, \vec{a} \times \vec{b})}{\|\vec{c}\| \cdot \|\vec{a} \times \vec{b}\|} \right| = \left| \frac{(\vec{c}, \vec{a} \times \vec{b})}{\|\vec{a} \times \vec{b}\|} \right|$$

と求まります。従って平行 6 面体の体積  $V$  は

$$V = S \cdot h = |(\vec{c}, \vec{a} \times \vec{b})|$$

となります。3 次行列式を用いると

$$\det(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}) = (\vec{c}, \vec{a} \times \vec{a})$$

が成立しますから

$$V = |\det(\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c})|$$

とも表せます。

**XIV**  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^3$  とします。このとき

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}, \quad \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

が成立することを示しましょう。

解答

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}$$

とします。このとき

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\begin{vmatrix} b_2 & a_2 \\ b_3 & a_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} b_1 & a_1 \\ b_3 & a_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} b_1 & a_1 \\ b_2 & a_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = -\vec{b} \times \vec{a}$$



さらに  $\vec{a} \times \vec{a} = -\vec{a} \times \vec{a}$  から  $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$  が従います.

$$\begin{aligned}(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} &= \begin{pmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ a_3 + b_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 + b_2 & c_2 \\ a_3 + b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 + b_1 & c_1 \\ a_3 + b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 + b_1 & c_1 \\ a_2 + b_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} \\ &= \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}\end{aligned}$$