

## 演習問題

I  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^n$  に対して

$$\|\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 + \|\vec{c}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b}) + 2(\vec{b}, \vec{c}) + 2(\vec{a}, \vec{c})$$

が成立することを示しましょう。(「線型代数学」旧教科書 13 ページ, 新教科書 12 ページ, 演習 1.17)

II  $\vec{a} \in \mathbf{R}^n$  がすべての  $\vec{x} \in \mathbf{R}^n$  に対して垂直, すなわち

$$(\vec{a}, \vec{x}) = 0 \quad (\vec{x} \in \mathbf{R}^n)$$

が成立するとします. このとき  $\vec{a} = \vec{0}$  となることを示しましょう。(「線型代数学」教科書 13 ページ, 演習 1.19, 新教科書では演習 1.20)

III  $\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3 \in \mathbf{R}^n$  が

$$(\vec{f}_i, \vec{f}_j) = \begin{cases} 1 & (i = j) \\ 0 & (i \neq j) \end{cases}$$

を満たすとします.

(1)

$$\begin{aligned} \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 &= x^2 + y^2 \\ \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2 + z\vec{f}_3\|^2 &= x^2 + y^2 + z^2 \end{aligned}$$

を示しましょう.

(2)  $\vec{g} \in \mathbf{R}^n$  に対して

$$\|\vec{g} - x\vec{f}_1 - y\vec{f}_2\|^2 = \|\vec{g}\|^2 + x^2 + y^2 - 2x(\vec{g}, \vec{f}_1) - 2y(\vec{g}, \vec{f}_2)$$

が成立することを示しましょう.

IV

$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ 2x - y + z = -1 \end{cases}$$

を満たす  $(x, y, z)$  に対してクラメールの公式を用いて  $x, y$  を  $z$  で表しましょう.

V

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

に対して  $\|\vec{a} - t\vec{b}\|^2$  を最小にする  $t$  を求めましょう.

VI

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \vec{g} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

とします.

- (1)  $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$ であることを示しましょう.  
 (2)  $\|\vec{g} - x\vec{a} - y\vec{b}\|^2$ を最小にする  $x, y$ を求めましょう.

### VII

- (1)  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^3$ とします.  $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$ であるとき,  $\vec{a}, \vec{b}$ が作る平行四辺形の面積は

$$\|\vec{a} \times \vec{b}\|$$

であることを示しましょう. また

$$(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{a}) = (\vec{a} \times \vec{b}, \vec{b}) = 0$$

であることを示しましょう.

- (2)  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^3$ とします.  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \neq \vec{0}$ であるとき,  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ が作る平行四面体の体積は

$$|(\vec{a} \times \vec{b}, \vec{c})|$$

であることを示しましょう.

**VIII**  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^3$ とします. このとき

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}, \quad \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

が成立することを示しましょう.

### IX

直線  $l_1$

$$\begin{cases} x + y + z + 1 = 0 \\ 3x - 2y + z + 5 = 0 \end{cases}$$

直線  $l_2$

$$\begin{cases} x - z + 1 = 0 \\ 3x + 2y - z + 2 = 0 \end{cases}$$

があります. 原点を通り直線  $l_1, l_2$ に交わる直線を求めましょう.

**X** 次の3点を通る平面の方程式を求めましょう.

- (1)  $(0, 0, 0), (1, 2, 3), (4, 5, 6)$   
 (2)  $(2, 0, 0), (0, 3, 0), (0, 0, 4)$   
 (3)  $(1, 2, 3), (-1, -1, 0), (2, -3, 5)$

**XI**  $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \neq \vec{0}$ とします. 平面

$$ax + by + cz + q = 0$$

と点  $(x_0, y_0, z_0)$ の距離  $\delta$ は

$$\delta = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + q|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

となることを示しましょう.

I  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^n$  に対して

$$\|\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 + \|\vec{c}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b}) + 2(\vec{b}, \vec{c}) + 2(\vec{a}, \vec{c})$$

が成立することを示しましょう。(「線型代数学」旧教科書 13 ページ, 新教科書 12 ページ, 演習 1.17)

解答 公式

$$\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b}) + \|\vec{b}\|^2$$

を用います。

$$\begin{aligned} \|\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}\|^2 &= \|\vec{a}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b} + \vec{c}) + \|\vec{b} + \vec{c}\|^2 \\ &= \|\vec{a}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b}) + 2(\vec{a}, \vec{c}) + \|\vec{b}\|^2 + 2(\vec{b}, \vec{c}) + \|\vec{c}\|^2 \\ &= \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 + \|\vec{c}\|^2 + 2(\vec{a}, \vec{b}) + 2(\vec{b}, \vec{c}) + 2(\vec{c}, \vec{a}) \end{aligned}$$

II  $\vec{a} \in \mathbf{R}^n$  がすべての  $\vec{x} \in \mathbf{R}^n$  に対して垂直, すなわち

$$(\vec{a}, \vec{x}) = 0 \quad (\vec{x} \in \mathbf{R}^n)$$

が成立するとします。このとき  $\vec{a} = \vec{0}$  となることを示しましょう。(「線型代数学」教科書 13 ページ, 演習 1.19, 新教科書では演習 1.20)

解答  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$  とします。他方  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  のなす角を  $\theta$  とすると  $0 < \theta < \pi$  が成立します。このとき

$$S = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \sin \theta$$

となります。さらに

$$\sin \theta = \sqrt{1 - \cos^2 \theta} = \sqrt{1 - \frac{(\vec{a}, \vec{b})^2}{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2}} = \frac{\sqrt{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 - (\vec{a}, \vec{b})^2}}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|}$$

と変形します。ここで最右辺の分子を  $\vec{a}$  と  $\vec{b}$  の成分で表すと

$$\begin{aligned} \sqrt{\|\vec{a}\|^2 \cdot \|\vec{b}\|^2 - (\vec{a}, \vec{b})^2} &= \sqrt{(a_1^2 + a_2^2)(b_1^2 + b_2^2) - (a_1 b_1 + a_2 b_2)^2} \\ &= \sqrt{(a_1 b_2 - a_2 b_1)^2} = |a_1 b_2 - a_2 b_1| = \left| \vec{a} \vec{b} \right| \end{aligned}$$

となります。以上をまとめると

$$S = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\| \cdot \frac{\left| \vec{a} \vec{b} \right|}{\|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} = \left| \vec{a} \vec{b} \right|$$

と示すべき等式が成立します.

III  $\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3 \in \mathbf{R}^n$  が

$$(\vec{f}_i, \vec{f}_j) = \begin{cases} 1 & (i = j) \\ 0 & (i \neq j) \end{cases}$$

を満たすとします.

(1)

$$\|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 = x^2 + y^2$$

$$\|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2 + z\vec{f}_3\|^2 = x^2 + y^2 + z^2$$

を示しましょう.

(2)  $\vec{g} \in \mathbf{R}^n$  に対して

$$\|\vec{g} - x\vec{f}_1 - y\vec{f}_2\|^2 = \|\vec{g}\|^2 + x^2 + y^2 - 2x(\vec{g}, \vec{f}_1) - 2y(\vec{g}, \vec{f}_2)$$

が成立することを示しましょう.

解答 (1)

$$\begin{aligned} \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 &= \|x\vec{f}_1\|^2 + 2(x\vec{f}_1, y\vec{f}_2) + \|y\vec{f}_2\|^2 \\ &= x^2\|\vec{f}_1\|^2 + 2xy(\vec{f}_1, \vec{f}_2) + y^2\|\vec{f}_2\|^2 \\ &= x^2 \cdot 1 + 2xy \cdot 0 + y^2 \cdot 1 = x^2 + y^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2 + z\vec{f}_3\|^2 &= \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 + 2(x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2, z\vec{f}_3) + \|z\vec{f}_3\|^2 \\ &= x^2 + y^2 + 2xz(\vec{f}_1, \vec{f}_3) + 2yz(\vec{f}_2, \vec{f}_3)z^2 \cdot 1 \\ &= x^2 + y^2 + 2xz \cdot 0 + 2yz \cdot 0 + z^2 \cdot 1 = x^2 + y^2 + z^2 \end{aligned}$$

解答 (2)

$$\begin{aligned} \|\vec{g} - x\vec{f}_1 - y\vec{f}_2\|^2 &= \|\vec{g}\|^2 - 2(\vec{g}, x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2) + \|x\vec{f}_1 + y\vec{f}_2\|^2 \\ &= \|\vec{g}\|^2 - 2x(\vec{g}, \vec{f}_1) - 2y(\vec{g}, \vec{f}_2) + x^2 + y^2 \\ &= \|\vec{g}\|^2 + x^2 + y^2 - 2x(\vec{g}, \vec{f}_1) - 2y(\vec{g}, \vec{f}_2) \end{aligned}$$

注意 さらに

$$\begin{aligned} &\|\vec{g}\|^2 + x^2 + y^2 - 2x(\vec{g}, \vec{f}_1) - 2y(\vec{g}, \vec{f}_2) \\ &= \left(x - (\vec{g}, \vec{f}_1)\right)^2 + \left(y - (\vec{g}, \vec{f}_2)\right)^2 + \|\vec{g}\|^2 - (\vec{g}, \vec{f}_1)^2 - (\vec{g}, \vec{f}_2)^2 \end{aligned}$$

から  $\|\vec{g} - x\vec{f}_1 - y\vec{f}_2\|^2$  は  $x = (\vec{g}, \vec{f}_1), y = (\vec{g}, \vec{f}_2)$  において最小値  $\|\vec{g}\|^2 - (\vec{g}, \vec{f}_1)^2 - (\vec{g}, \vec{f}_2)^2$  をとることが分かります。

IV

$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ 2x - y + z = -1 \end{cases}$$

を満たす  $(x, y, z)$  に対してクラメールの公式を用いて  $x, y$  を  $z$  で表しましょう。

解答

$$\begin{cases} x + y = z + 1 \\ 2x - y = -z - 1 \end{cases}$$

をクラメールの公式を用いて  $x, y$  について解くと

$$x = \frac{1}{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix}} \cdot \begin{vmatrix} z+1 & 1 \\ -z-1 & -1 \end{vmatrix} = -\frac{1}{3} \cdot 0$$

$$y = \frac{1}{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix}} \cdot \begin{vmatrix} 1 & z+1 \\ 2 & -z-1 \end{vmatrix} = -\frac{1}{3}(-3z-3) = z+1$$

V

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

に対して  $\|\vec{a} - t\vec{b}\|^2$  を最小にする  $t$  を求めましょう。

解答

$$\|\vec{a}\|^2 = 1 + 4 + 9 + 16 = 30, \quad (\vec{a}, \vec{b} = 1 + (-2)) + 3 + 4 = 6, \quad \|\vec{b}\|^2 = 1 + 1 + 1 + 1 = 4$$

となります。

$$\begin{aligned} \|\vec{a} - t\vec{b}\|^2 &= \|\vec{a}\|^2 - 2t(\vec{a}, \vec{b}) + t^2\|\vec{b}\|^2 \\ &= 4t^2 - 12t + 30 \\ &= 4\left(t - \frac{3}{2}\right) + 30 - 9 = 4\left(t - \frac{3}{2}\right) + 21 \end{aligned}$$

から

$$t = \frac{3}{2} \text{ のとき最小値 } 21$$

をとります.

VI

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{g} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

とします.

(1)  $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$ であることを示しましょう.

(2)  $\|\vec{g} - x\vec{a} - y\vec{b}\|^2$ を最小にする  $x, y$ を求めましょう.

解答 (1)

$$(\vec{a}, \vec{b}) = 1 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) + 1 \cdot (-1) = 0$$

(2)

$$\begin{aligned} \|\vec{g} - x\vec{a} - y\vec{b}\|^2 &= \|\vec{g}\|^2 - 2(\vec{g}, x\vec{a} + y\vec{b}) + \|x\vec{a} + y\vec{b}\|^2 \\ &= \|\vec{g}\|^2 - 2(\vec{g}, x\vec{a} + y\vec{b}) + x^2\|\vec{a}\|^2 + y^2\|\vec{b}\|^2 \\ &= 1 - 2x + 2y + 3x^2 + 6y^2 \\ &= 3\left(x - \frac{1}{3}\right)^2 + 6\left(y + \frac{1}{6}\right)^2 + 1 - \frac{1}{3} - \frac{1}{6} \\ &= 3\left(x - \frac{1}{3}\right)^2 + 6\left(y + \frac{1}{6}\right)^2 + \frac{1}{2} \geq \frac{1}{2} \end{aligned}$$

において最後の等号成立条件は  $x = \frac{1}{3}, y = -\frac{1}{6}$  であるので  $\|\vec{g} - x\vec{a} - y\vec{b}\|^2$  は

$$x = \frac{1}{3}, y = -\frac{1}{6} \text{ のとき 最小値 } \frac{1}{2}$$

をとります.

問題 VII については教科書の 3.3.2 節 (65 ページ付近) を読んでください.

VIII  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in \mathbf{R}^3$  とします. このとき

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}, \quad \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$$

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

が成立することを示しましょう.

解答

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}$$

とします. このとき

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_3 & b_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\begin{vmatrix} b_2 & a_2 \\ b_3 & a_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} b_1 & a_1 \\ b_3 & a_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} b_1 & a_1 \\ b_2 & a_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

さらに  $\vec{a} \times \vec{a} = -\vec{a} \times \vec{a}$  から  $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$  が従います.

$$\begin{aligned} (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} &= \begin{pmatrix} a_1 + b_1 \\ a_2 + b_2 \\ a_3 + b_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 + b_2 & c_2 \\ a_3 + b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 + b_1 & c_1 \\ a_3 + b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 + b_1 & c_1 \\ a_2 + b_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} a_2 & c_2 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_3 \end{vmatrix} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} b_2 & c_2 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_3 & c_3 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} \\ &= \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c} \end{aligned}$$

**IX**直線  $l_1$ 

$$\begin{cases} x + y + z + 1 = 0 \\ 3x - 2y + z + 5 = 0 \end{cases}$$

直線  $l_2$ 

$$\begin{cases} x - z + 1 = 0 \\ 3x + 2y - z + 2 = 0 \end{cases}$$

があります。原点を通り直線  $l_1, l_2$  に交わる直線を求めましょう。

解答直線  $l_1$  と原点を含む平面  $\pi_1$  は

$$5(x + y + z + 1) - (3x - 2y + z + 5) = 0 \quad \text{すなわち} \quad 2x + 7y + 4z = 0 \quad (1)$$

他方、直線  $l_2$  と原点を含む平面  $\pi_2$  は

$$2(x - z + 1) - (3x + 2y - z + 2) = 0 \quad \text{すなわち} \quad -x - 2y - z = 0 \quad (2)$$

であることが分かります。  $\pi_1$  と  $\pi_2$  の交わりは (1) かつ (2) を解いて

$$x = \frac{1}{3}z, \quad y = -\frac{2}{3}z \quad (3)$$

となる。この直線を  $l$  とすると、 $l$  が求める直線である。実際  $l_1$  の方向ベクトル

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix}$$

と  $l$  の方向ベクトル  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$  は  $\pi_1$  に平行で

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix} \nparallel \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

が成立しますから  $\pi_1$  中  $l_1$  と  $l$  は交わります。他方、 $l_2$  の方向ベクトル

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$



と  $l$  の方向ベクトル  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$  は  $\pi_2$  に平行で

$$\begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \nparallel \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

が成立しますから  $\pi_2$  中  $l_2$  と  $l$  は交わりません。よって  $l$  は原点を通り、 $l_1$  と  $l_2$  と交わりません。

**X** 次の 3 点を通る平面の方程式を求めましょう。

- (1)  $(0, 0, 0), (1, 2, 3), (4, 5, 6)$   
 (2)  $(2, 0, 0), (0, 3, 0), (0, 0, 4)$   
 (3)  $(1, 2, 3), (-1, -1, 0), (2, -3, 5)$

解答 (1)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix} = -3 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

から原点を通り法線ベクトルが  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  であるので、求める平面の方程式は

$$x - 2y + z = 0$$

であることが分かります。

(2)

$$\frac{x}{2} + \frac{y}{3} + \frac{z}{4} = 1$$

は平面を表して、与えられた 3 点を通るので、これが求める方程式となります。

(3)

$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -21 \\ 1 \\ 13 \end{pmatrix}$$

から平面の法線ベクトルは  $\begin{pmatrix} -21 \\ 1 \\ 13 \end{pmatrix}$  であることが分かります。これから求める平面の方程式は

$$-21(x - 1) + (y - 2) + 13(z - 3) = 0$$

となります.

**XI**  $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \neq \vec{0}$  とします. 平面

$$ax + by + cz + q = 0$$

と点  $(x_0, y_0, z_0)$  の距離  $\delta$  は

$$\delta = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + q|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

となることを示しましょう.

**解答**  $P_0(x_0, y_0, z_0)$  を通り方向ベクトルが  $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$  の直線  $l$  と平面

$$\pi : ax + by + cz + q = 0 \tag{1}$$

の交点  $P_1$  の座標を求めます. 直線  $l$  の上の点の座標は

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 + at \\ y_0 + bt \\ z_0 + ct \end{pmatrix}$$

となりますから, (1) に代入して

$$a(x_0 + at) + b(y_0 + bt) + c(z_0 + ct) + q = 0$$

から

$$t = -\frac{ax_0 + by_0 + cz_0 + q}{a^2 + b^2 + c^2} \tag{3.18}$$

であることが分かります. さらに

$$\overrightarrow{P_0P_1} = t \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

なので

$$|\overrightarrow{P_0P_1}| = |t| \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + q|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

であることが分かります.