

SL02 補足演習問題

I

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

に対して $\|\vec{a} - t\vec{b}\|^2$ を最小にする t を求めましょう。

解答

$$\|\vec{a}\|^2 = 1 + 4 + 9 + 16 = 30, \quad (\vec{a}, \vec{b}) = 1 + (-2) + 3 + 4 = 6, \quad \|\vec{b}\|^2 = 1 + 1 + 1 + 1 = 4$$

となります。

$$\begin{aligned} \|\vec{a} - t\vec{b}\|^2 &= \|\vec{a}\|^2 - 2t(\vec{a}, \vec{b}) + t^2\|\vec{b}\|^2 \\ &= 4t^2 - 12t + 30 \\ &= 4\left(t - \frac{3}{2}\right) + 30 - 9 = 4\left(t - \frac{3}{2}\right) + 21 \end{aligned}$$

から

$$t = \frac{3}{2} \quad \text{のとき最小値} \quad 21$$

をとります。

II

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \vec{g} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

とします。

(1) $(\vec{a}, \vec{b}) = 0$ であることを示しましょう。

(2) $\|\vec{g} - x\vec{a} - y\vec{b}\|^2$ を最小にする x, y を求めましょう。

解答 (1)

$$(\vec{a}, \vec{b}) = 1 \cdot 2 + 1 \cdot (-1) + 1 \cdot (-1) = 0$$

(2)

$$\begin{aligned} \|\vec{g} - x\vec{a} - y\vec{b}\|^2 &= \|\vec{g}\|^2 - 2(\vec{g}, x\vec{a} + y\vec{b}) + \|x\vec{a} + y\vec{b}\|^2 \\ &= \|\vec{g}\|^2 - 2(\vec{g}, x\vec{a} + y\vec{b}) + x^2\|\vec{a}\|^2 + y^2\|\vec{b}\|^2 \\ &= 1 - 2x + 2y + 3x^2 + 6y^2 \\ &= 3\left(x - \frac{1}{3}\right)^2 + 6\left(y + \frac{1}{6}\right)^2 + 1 - \frac{1}{3} - \frac{1}{6} \\ &= 3\left(x - \frac{1}{3}\right)^2 + 6\left(y + \frac{1}{6}\right)^2 + \frac{1}{2} \geq \frac{1}{2} \end{aligned}$$

において最後の等号成立条件は $x = \frac{1}{3}, y = -\frac{1}{6}$ であるので $\|\vec{g} - x\vec{a} - \vec{b}\|^2$ は

$$x = \frac{1}{3}, y = -\frac{1}{6} \text{ のとき 最小値 } \frac{1}{2}$$

をとります。

III 次の 3 点を通る平面の方程式を求めましょう。

(1) $(0, 0, 0), (1, 2, 3), (4, 5, 6)$

(2) $(2, 0, 0), (0, 3, 0), (0, 0, 4)$

(3) $(1, 2, 3), (-1, -1, 0), (2, -3, 5)$

解答 (1)

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix} = -3 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

から原点を通り法線ベクトルが $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ であるので、求める平面の方程式は

$$x - 2y + z = 0$$

であることが分かります。

(2)

$$\frac{x}{2} + \frac{y}{3} + \frac{z}{4} = 1$$

は平面を表して、与えられた 3 点を通るので、これが求める方程式となります。

(3)

$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -21 \\ 1 \\ 13 \end{pmatrix}$$

から平面の法線ベクトルは $\begin{pmatrix} -21 \\ 1 \\ 13 \end{pmatrix}$ であることが分かります。これから求める平面の方程式は

$$-21(x - 1) + (y - 2) + 13(z - 3) = 0$$

となります。

IV $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbf{R}^n$ が平行でないとしします。このとき

$$\vec{x} \parallel \lambda\vec{x} + \vec{y}, \quad \vec{x} + \vec{y} \parallel \vec{x} - \vec{y}$$

であることを示しましょう。

解答

$$c_1\vec{x} + c_2(\lambda\vec{x} + \vec{y}) = (c_1 + \lambda c_2)\vec{x} + c_2\vec{y} = \vec{0}$$

とします. このとき $\vec{x} \nparallel \vec{y}$ から

$$\begin{cases} c_1 + \lambda c_2 = 0 \\ c_2 = 0 \end{cases}$$

が従います. ここで

$$\begin{vmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

に注意すると $c_1 = c_2 = 0$ が従います. 従って

$$\vec{x} \nparallel \lambda\vec{x} + \vec{y}$$

であることが分かります. 他方

$$c_1(\vec{x} + \vec{y}) + c_2(\vec{x} - \vec{y}) = (c_1 + c_2)\vec{x} + (c_1 - c_2)\vec{y} = \vec{0}$$

とします. このとき $\vec{x} \nparallel \vec{y}$ から

$$\begin{cases} c_1 + c_2 = 0 \\ c_1 - c_2 = 0 \end{cases}$$

が従います. ここで

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -2 \neq 0$$

に注意すると $c_1 = c_2 = 0$ が従います. 従って

$$\vec{x} + \vec{y} \nparallel \vec{x} - \vec{y}$$

であることが分かります.

IV $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbf{R}^n$ は平行でないとします:

$$\vec{a} \nparallel \vec{b}$$

このとき

$$\vec{\alpha} = x\vec{a} + y\vec{b}, \quad \vec{\beta} = z\vec{a} + w\vec{b}$$

とするとき

$$\vec{\alpha} \nparallel \vec{\beta} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x & z \\ y & w \end{vmatrix} \neq 0$$

が成立することを示しましょう.

解答

$$\begin{aligned} c_1\vec{\alpha} + c_2\vec{\beta} &= c_1(x\vec{a} + y\vec{b}) + c_2(z\vec{a} + w\vec{b}) \\ &= (xc_1 + zc_2)\vec{a} + (yc_1 + wc_2)\vec{b} = \vec{0} \end{aligned}$$

とします. $\vec{a} \nparallel \vec{b}$ から

$$\begin{cases} xc_1 + zc_2 = 0 \\ yc_1 + wc_2 = 0 \end{cases} \quad (\#)$$

が従います.

ここで $|\frac{x}{y} \frac{z}{w}| \neq 0$ ならば (#) から $c_1 = c_2 = 0$ が導けますから

$$\vec{\alpha} \nparallel \vec{\beta}$$

が従います. 他方

$$|\frac{x}{y} \frac{z}{w}| = 0$$

ならば (#) を満たす $c_1, c_2 \in \mathbf{K}$ で $c_1 \neq 0$ または $c_2 \neq 0$ を満たすものが存在して

$$c_1 \vec{\alpha} + c_2 \vec{\beta} = \vec{0}$$

が成立します. これは

$$\vec{\alpha} \parallel \vec{\beta}$$

を意味します.

VII $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \neq \vec{0}$ とします. 平面

$$ax + by + cz + q = 0$$

と点 (x_0, y_0, z_0) の距離 δ は

$$\delta = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + q|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

となることを示しましょう.

解答 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ を通り方向ベクトルが $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ の直線 ℓ と平面

$$\pi : ax + by + cz + q = 0 \tag{1}$$

の交点 P_1 の座標を求めます. 直線 ℓ 上の点の座標は

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 + at \\ y_0 + bt \\ z_0 + ct \end{pmatrix}$$

となりますから, (1) に代入して

$$a(x_0 + at) + b(y_0 + bt) + c(z_0 + ct) + q = 0$$

から

$$t = -\frac{az_0 + by_0 + cz_0 + q}{a^2 + b^2 + c^2} \tag{3}$$

であることが分かります. さらに

$$\overrightarrow{P_0P_1} = t \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

なので

$$|\overrightarrow{P_0P_1}| = |t| \sqrt{a^2 + b^2 + c^2} = \frac{|az_0 + by_0 + cz_0 + q|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

であることが分かります.